

MICKAEL HERNANDEZ

DÉVELOPPEUR D'APPLICATIONS MOBILE - FRANÇAIS / ANGLAIS

Sept années d'expérience en développement Full Stack principalement avec Flutter et Dart, consacrées à concevoir des produits multiplateformes fiables et agréables. Autodidacte depuis mes 16 ans, j'ai exploré un large éventail de technologies. Je conçois des architectures propres et évolutives, avec une attention constante portée à l'expérience utilisateur.



EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

Développeur Full Stack

- Développement/maintenance des apps mobiles de l'entreprise en Flutter
- Full Stack avec Laravel et Symfony (design d'API, revamp UI Web...)
- Mise en place de pipelines CI/CD (Bitrise) et tests automatisés

De juin 2023 à juil. 2026

Médi-Productions

À distance

Développeur Flutter

Maintenance, amélioration du code et intégration de nouvelles fonctionnalités.

De mars 2023 à avr. 2023

Colette

Paris (hybride)

Développeur Flutter

Développement complet d'une application de type Uber pour un client international (sous NDA).

De juil. 2021 à oct. 2022

Citec Ingénieurs Conseils

À distance

Développeur Flutter (Freelance)

Mises à jour d'une app de quiz (refactoring, achats in-app, améliorations visuelles, corrections diverses...).

D'avr. 2021 à mai 2023

Kashou

À distance

Développeur Flutter (Freelance)

Revue de code et améliorations d'une app d'aide aux constructeurs de maisons.

D'avr. 2020 à mai 2020

PMB Software

À distance

Développeur Flutter (Freelance)

Développement complet d'une application de productivité de suivi d'habitudes, ainsi que son backend à l'aide de Firebase.

De mars 2020 à avr. 2020

Web & Graph

À distance



DIPLÔMES ET FORMATIONS

Développeur d'applications Android

De 2017 à 2019

OpenClassrooms

En ligne

DUT Informatique

Dans l'impossibilité de continuer, j'ai opté pour une formation en ligne

De 2016 à 2017

IUT Robert Schuman

Illkirch-Graffenstaden, France

Baccalauréat scientifique

De 2013 à 2016

Lycée Louise Weiss

Sainte-Marie-aux-Mines, France



INFORMATIQUE

Flutter

Dart, platform channels, package development, databases...

Flutter state management

BLoC, Riverpod, Provider...

Firebase

Analytics, Crashlytics, Firestore, App Distribution, AdMob, Events...

Android

Kotlin, Jetpack Compose, MVVM, Gradle...

Web

HTML, CSS, Javascript, PHP, Laravel, Symfony, Node.js...



PROJETS

Socle · App Flutter, serveur Dart (04/2023 → Présent)

Plateforme de jeux de société sur Android, iOS et web. Créez ou rejoignez un salon et jouez entre proches. <https://socle.games>

Entry · Package Flutter pub.dev (04/2021 → Présent)

« Donnez vie à vos widgets » — Entry anime simplement un widget vers un état visible : opacité, échelle, position et angle. <https://pub.dev/packages/entry>



ATOUTS

Conscience UX

J'anticipe le ressenti des utilisateurs. J'aime concevoir des UI.

Adaptabilité

Mon expérience me permet de facilement prendre en main de nouvelles technologies.

Esprit critique

Je remets les choses en question et n'hésite pas à le dire. Je vise le plus juste, pas le plus facile.

Gestion du temps

Mes connaissances, mon expérience et l'IA me permettent d'aller vite sans sacrifier la qualité.